**Objetos JavaScript**

Os objetos são uma abstração de algo real para um elemento computacional. No javascript temos diversos objetos como o “document”, “window”, onde cada um é responsável por gerenciar alguma área do browser. Os elementos HTML de uma página também são objetos e podem ser acessados pelo javascript.

Para acessar os objetos, inicialmente os elementos da página devem estar estrturados e também identificados seja por ID ou por Nome.

**1º Forma de acesso:**

Acessar pelo nome do objeto:

Var x = document.formulario.nome;

**2º Forma de acesso:**

Acessar pelo nome da tag. Neste caso é retornado um vetor contendo todos os elementos encontrados com o nome da tag informado.

Var x = document.getElementsByTagName(“div”);

**3º Forma de acesso:**

Acessar pelo nome do elemento. Como o nome é uma propriedade que pode ser repetida, o retorno do método também é um vetor de elementos.

Var x = document.getElementsByName(“codigo”);

**4º Forma de acesso:**

Acessar pelo Id.

Var x = document.getElementById(“id”);

**Adicionando elementos:**

Além de recuperar elementos de uma página html, através do DOM é possível incluir novos elementos em um documento html em tempo de execução. Abaixo segue exemplo de como fazer esta criação.

//cria um objeto paragrafo

Var novoParagrafo = document.createElement(“p”);

//cria um objeto conteúdo

Var conteudo = document.createTextNode(“valor do conteúdo”);

//vincula o conteúdo com o paragrafo

novoParagrafo.appendChild(conteudo);

//adiciona o paragrafo ao corpo

Document.getElementsByTagName(“body”)[0].appendChild(novoParagrafo);

**DOM e HTML5**

**Modificações do DOM**

O modelo de Objetivos do documentos (DOM, na sigla e inglês) é a interface entre a linguagem Javascript e os objetivos HTML. DOM é o método padrão para construção de aplicações ricas com Javascript e é amplamente conhecido e utizado. Neste capitulo iremos focar nas diferenças entre as versões do DOM e a do HTML5.

|  |  |
| --- | --- |
| **Propriedade** | **Descrição** |
| getElementsByClassName | Retorna todos os elementos do HTML que possuem a classe especificada. |
| innerHTML | Foi especificado como um padrão no HTML5. |
| activeElement | Contém o elemento que possui foco no momento. |
| hasFocus | Método utilizado para verificar qual documento contém o foco. |

**GetSelection**

Os objetos document e window possuem um método getSelection, que retorna a seleção atual, um objeto da classe Selection. A seleção tem, entre outros, os seguintes métodos e propriedades:

|  |  |
| --- | --- |
| **Propriedade** | **Descrição** |
| anchorNode | O elemento que contém o inicio da seleção. |
| focusNode | O elemento que contém o final da seleção. |
| selectALLChildern  (parentNode) | Seleciona todos os filhos de parentNode. |
| deleteFromDocument | Remove a seleção do documento. |
| rangeCount | A qualidade de intervalos na seleção. |
| getRangeAt(índex) | Retorna o intervalos na seleção. |
| addRange(range) | Adiciona um intervalo á seleção. |
| removeRanfe(range) | Remove um intervalo da seleção. |